

Historias de Usuario

Épicas

Es una historia de usuario grande que no puede entregarse como se define en una sola iteración o es lo suficientemente larga como para dividirse en historias de usuario más pequeñas.

Historias de Usuario

En consulta con el cliente o propietario del producto, el equipo divide el trabajo a realizar en incrementos funcionales llamados "historias de usuario". Se espera que cada historia de usuario produzca, una vez implementada, una contribución al valor del producto en general, independientemente del orden de implementación; La fórmula de INVEST captura estos y otros supuestos sobre la naturaleza de las historias de los usuarios.



LAS HISTORIAS DE USUARIO

Nos permiten concentrarnos en el valor de los componentes de cada producto

y de cómo estos componentes hacen o harán resonancia unos con otros.

PRODUCTO

¿Cómo está conformada una Historia de Usuario?

Una historia de usuario debe estar conformada por las 3C:

- **Card (tarjeta):** Descripción escrita de lo que necesita el usuario
- **Conversación:** El PO y el DT aclaran los detalles
- **Confirmación:** Sirve para determinar lo que se espera

Características: modelo **INVEST**:

- Independencia
- Negociables
- Valiosa
- Estimable
- Pequeña
- Verificable

Estructura de una Historia de Usuario



Historias de Usuario: Un Nuevo Orden en los Requisitos

La historia de usuario es un sustituto más ligero para lo que han sido nuestros medios tradicionales de especificar requisitos de software.

Las historias son:



Sin que tengan que escribirse todos los detalles.

Una Historia de Usuario es una breve declaración de intención que describe algo que el sistema necesita hacer para el usuario.

- Historia 1: Quiero publicar en el blog
- Historia 2: Quiero buscar temas en el blog
- Historia 3: Quiero ordenar las entradas al blog por fecha
- Historia 4: Quiero conocer qué actividad hay en mi blog

Una historia de usuario es una carta de intención.



Algunas Características de las Historias de Usuario

1

Son cortas y fáciles de leer, entendibles por los desarrolladores, interesados y usuarios.

2

Representan incrementos pequeños de funcionalidad valorada que puede ser desarrollada en pocos días.

3

Fáciles de estimar porque el esfuerzo de implementar la funcionalidad puede determinarse rápidamente.

4

No se llevan en documentos grandes o pesados, sino en listas organizadas que se reordenan fácilmente.

5

No se detallan al principio del proyecto, sino que se elaboran sobre una base JIT (*just-in-time*).

6

Evitan especificidad demasiado pronto, retardos en el desarrollo e inventario de requisitos.

7

Necesitan poco o ningún mantenimiento y se pueden desechar con seguridad después de la implementación.

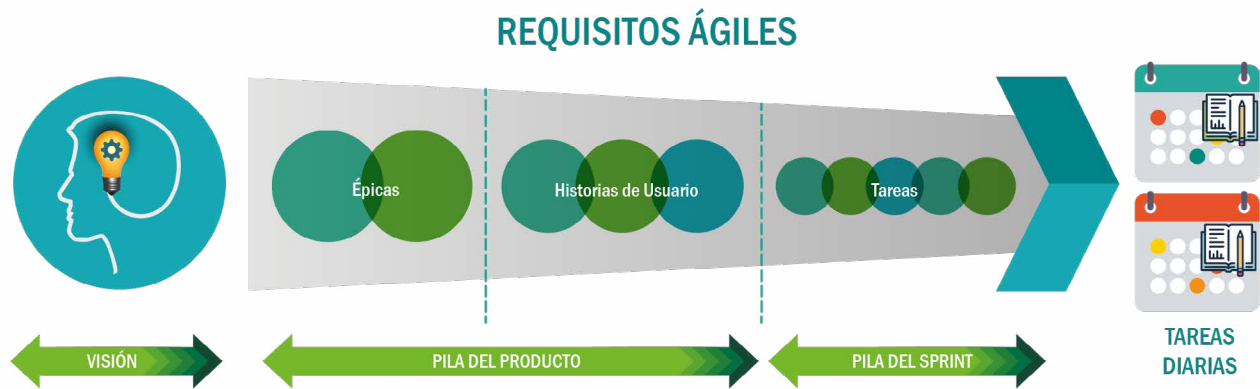
8

Sirven como insumo para la documentación, la cual también es elaborada de manera incremental.

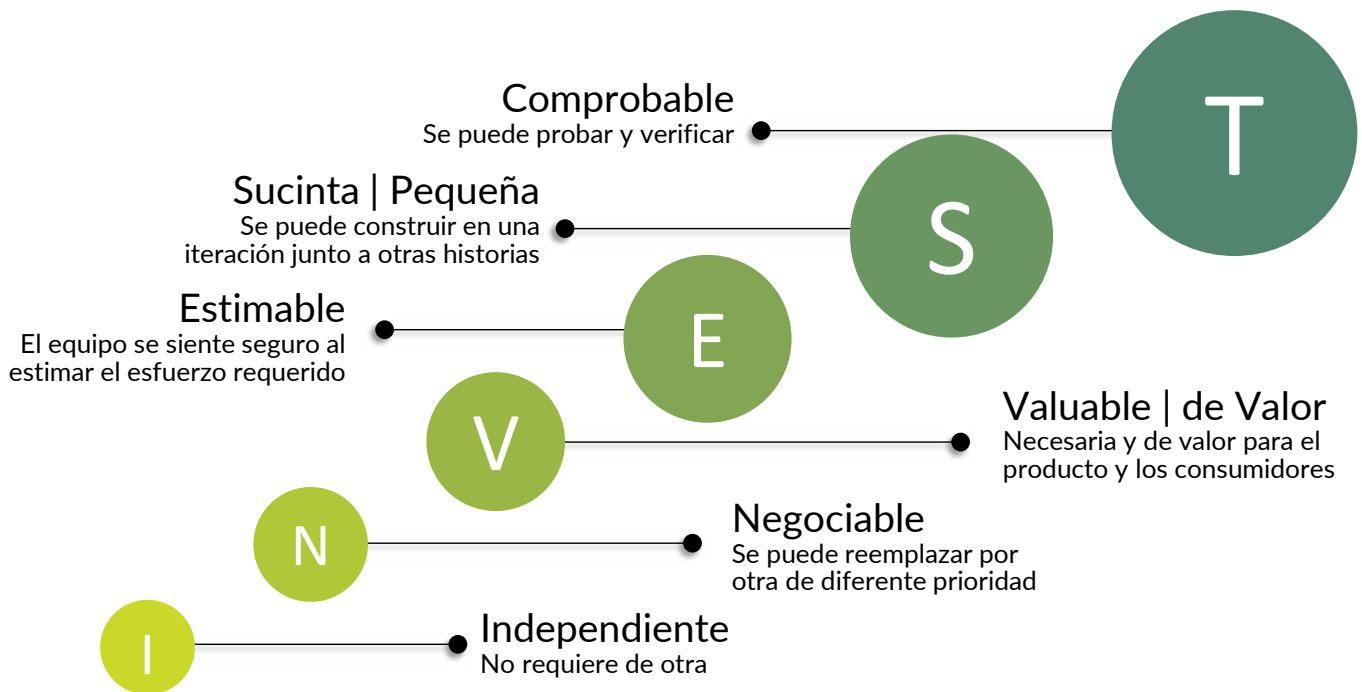
*

Por lo general, representan "funcionalidades parciales" de **valor**, es decir, no indican funciones o procedimientos complejos y grandes que el sistema debe hacer.

Nivel de Detalle



Características: Modelo Invest



User Stories Foundations Certificate







User Stories Foundations Certificate

Issued by [CertiProf](#)

User Stories Professional Certificate earners have the understanding of the power of user stories as a means to fostering cooperation and teaching many things. They mastered the fundamentals of the main characteristics of user stories as communication tools between team members and others interested in product or service development projects, from technology areas or any other business area.

Skills

Agile

Agile Practices

Product Management

Product Owner

Scrum

Stakeholder Management

User Stories

Earning Criteria

☒ Badge holders have passed a multiple choice exam, scoring a minimum of 24 out of 40 (60%). The exam is a closed-book exam lasting 60 minutes.

Standards

[User Stories: A Pragmatic View](#)

The user stories allow you to create a link between the users or consumers and the product developers. This Certification has been created by Lucho Salazar and Jorge Abad. Authors of the Book User Stories: A Pragmatic View

Type: Certification

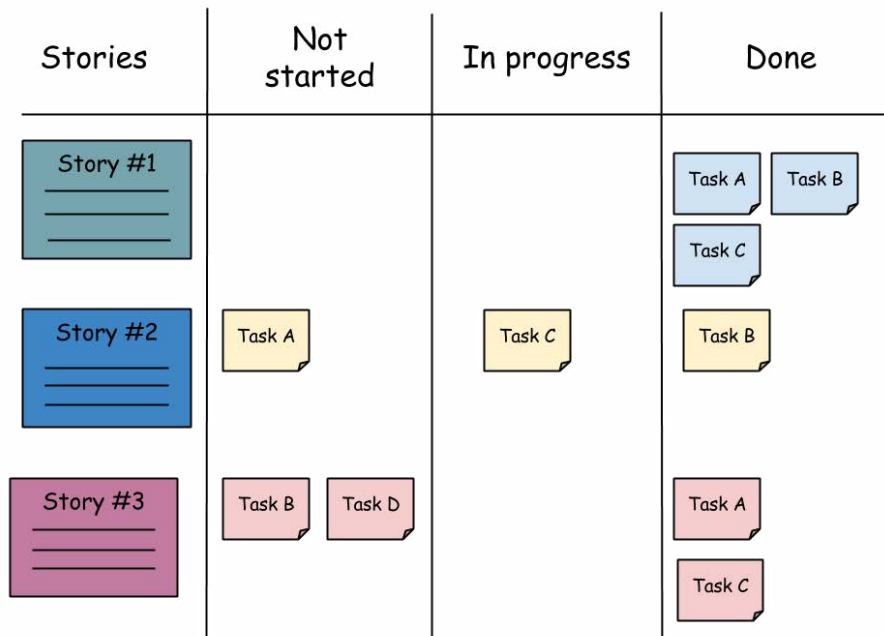
Cost: Paid

[Additional Details](#)

Task Board

Es un tablero de tareas que se divide en tres columnas con la etiqueta "Tareas pendientes", "En curso" y "Listo". Se utilizan notas adhesivas o fichas para cada tarea en la que el equipo está trabajando y se colocan en las columnas que reflejan el estado actual de cada una.

Fuente: <https://www.agilealliance.org/agile101/agile-glossary>



Task

En Scrum se puede definir como el trabajo técnico que realizan los developers para completar un ítem del Product Backlog.

La mayoría de las tareas se definen como pequeñas, lo que representa no más de unas pocas horas de un día.



¿Cómo está conformada una Task?

Características modelo SMART:

- S:** Specific (Específico)
- M:** Measurable (Medible)
- A:** Achievable (Alcanzable)
- R:** Relevant (Relevante)
- T:** Time-boxed (Bloque de tiempo)

Identificación:

Responsable:

Descripción:

Estimación:

Requerimientos

Requerimientos Funcionales

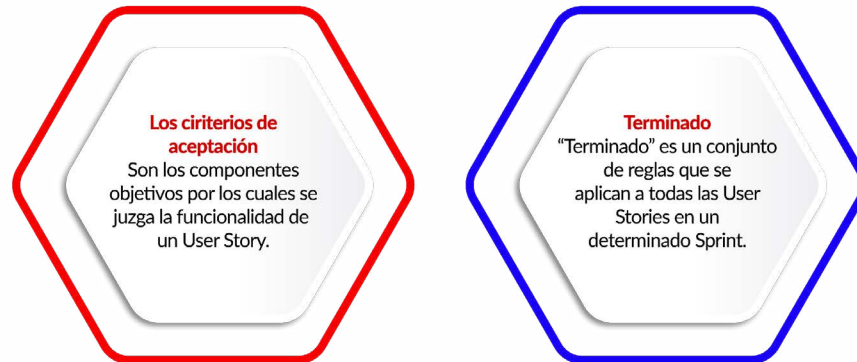
Las propiedades funcionales son funciones o funciones específicas del producto, como la posibilidad de realizar o recibir llamadas.

Requerimientos No Funcionales

Los requisitos no funcionales, también llamados requisitos operativos, cualidades del sistema y restricciones, son patitos feos del desarrollo de software.

Definición de Terminado

Son los acuerdos del PO con los Stakeholders que contiene todas las condiciones que deben de cumplir los ítems del Product Backlog para considerar un Sprint completado o finalizado.



Ventajas de Time-Boxing

Time-Boxing es una práctica crítica en Scrum y debe aplicarse con cuidado.

Un Time-Boxing arbitrario puede llevar a la desmotivación del equipo y puede tener como consecuencia la creación de un entorno opresivo, por lo que Time-Boxing debe ser utilizado de manera apropiada.

Beneficios:

- Procesos de desarrollo eficiente
- Menos gastos generales
- Alta velocidad para los equipos
- Ayuda a gestionar eficazmente la planificación y ejecución de proyectos

¿Dónde se utilizan los Time - Boxing?

